



A-AAGORA - DEMO PT RESULTADOS DO II WORKSHOP PARTICIPATIVO

DESTAQUE II



O segundo workshop do projeto A-AAGORA contou com a participação de 17 atores-chave que foram convidados a estabelecer o Laboratório Vivo e identificar soluções que contribuam para a proteção e restauro dos ecossistemas marinhos.

O segundo workshop do projeto A-AAGORA foi realizado no dia 19 de março 2024, no ECOMARE, Universidade de Aveiro.

Reuniram-se os atores-chave da região (ex. administração pública setorial, municípios, organizações não governamentais, instituições de educação e formação profissional). Os participantes foram convidados maioritariamente por correio eletrónico, por telefone e pessoalmente.

O workshop, organizado pela equipa responsável pelo Demonstrador Português, teve início às 14h00 com a receção dos participantes onde foi entregue a documentação sobre o projeto.

Sessão plenária: Apresentação dos resultados do I Workshop Participativo

Na sessão de abertura foram apresentados os resultados do I Workshop Participativo. Os fatores que foram identificados com tendo o maior impacto negativo nos ecossistemas marinhos e costeiros durante o I Workshop foram: a poluição (lixo marinho), as alterações climáticas e a erosão costeira. Seguidamente foram apresentados os objetivos do II Workshop, a implementação do “Laboratório Vivo” e a cocriação de soluções inovativas e medidas que contribuam para a proteção e restauro dos ecossistemas marinhos.



Grupos de trabalho: Laboratório Vivo: Expectativas, benefícios e desafios

Em grupos menores, os participantes foram convidados a refletir sobre o processo de colaboração e as expectativas e desafios em relação a fazerem parte do laboratório vivo.



Das principais expectativas/benefícios destacam-se:

- Aquisição e partilha de conhecimento;
- Melhorar a comunicação;
- Maior consciencialização e sensibilização;
- Maior cooperação entre entidades;
- Envolvimento de escolas e crianças;



Dos principais desafios destacam-se:

- Envolvimento da comunidade;
- Financiamento;
- Falta de planeamento;
- Continuidade;
- Interesses diferentes;
- Modelo desatualizado para as crianças e não prático.

Sessão plenária: Laboratório Vivo: Soluções inovativas

Posteriormente cada grupo identificou quais as possíveis soluções para os desafios identificados e fez uma breve apresentação sobre as mesmas.

Das principais soluções encontradas destacam-se:

- Sensibilizar e envolver quem decide (decisores políticos);
- Mostrar e evidenciar os benefícios e vantagens (mesmo que não sejam imediatos ou financeiros);
- Comunicação acessível e inclusiva, mudar estratégia de comunicação;
- Obter do poder político um compromisso para ultrapassar o desafio dos ciclos políticos de 4 anos;
- Adotar uma estratégia de proximidade: ir ao encontro das pessoas (literalmente);
- Planeamento antecipado para programas nas escolas para haver integração no plano de atividades.

Sessão interativa: Soluções inovativas do projeto A-AAGORA

As três inovações do projeto A-AAGORA que procuram dar resposta às preocupações identificadas durante o I Workshop foram apresentadas:

1. Restauro de pradarias marinhas e a descarbonização do porto;
2. Proteção e restauro do sistema dunar e serviços de erosão costeira em tempo real;
3. Transformar os portos e as marinas em berçários.



Os participantes foram convidados a avaliar de que modo as soluções inovativas apresentadas respondem às preocupações atuais, recorrendo a autocolantes azuis (adequada), amarelos (pouco adequada) e vermelhos (nada adequada), fazendo ainda sugestões para melhoria.

Solução inovativa A-AAGORA					
Restauro de pradarias marinhas e a descarbonização do porto	<table><tr><td>●</td><td>●</td></tr><tr><td>11</td><td>1</td></tr></table>	●	●	11	1
●	●				
11	1				
Proteção e restauro do sistema dunar e serviços de erosão costeira em tempo real	<table><tr><td>●</td><td></td></tr><tr><td>11</td><td></td></tr></table>	●		11	
●					
11					
Transformar os portos e as marinas em berçários	<table><tr><td>●</td><td>●</td></tr><tr><td>5</td><td>5</td></tr></table>	●	●	5	5
●	●				
5	5				



Sessão interativa: Sugestões do Laboratório Vivo

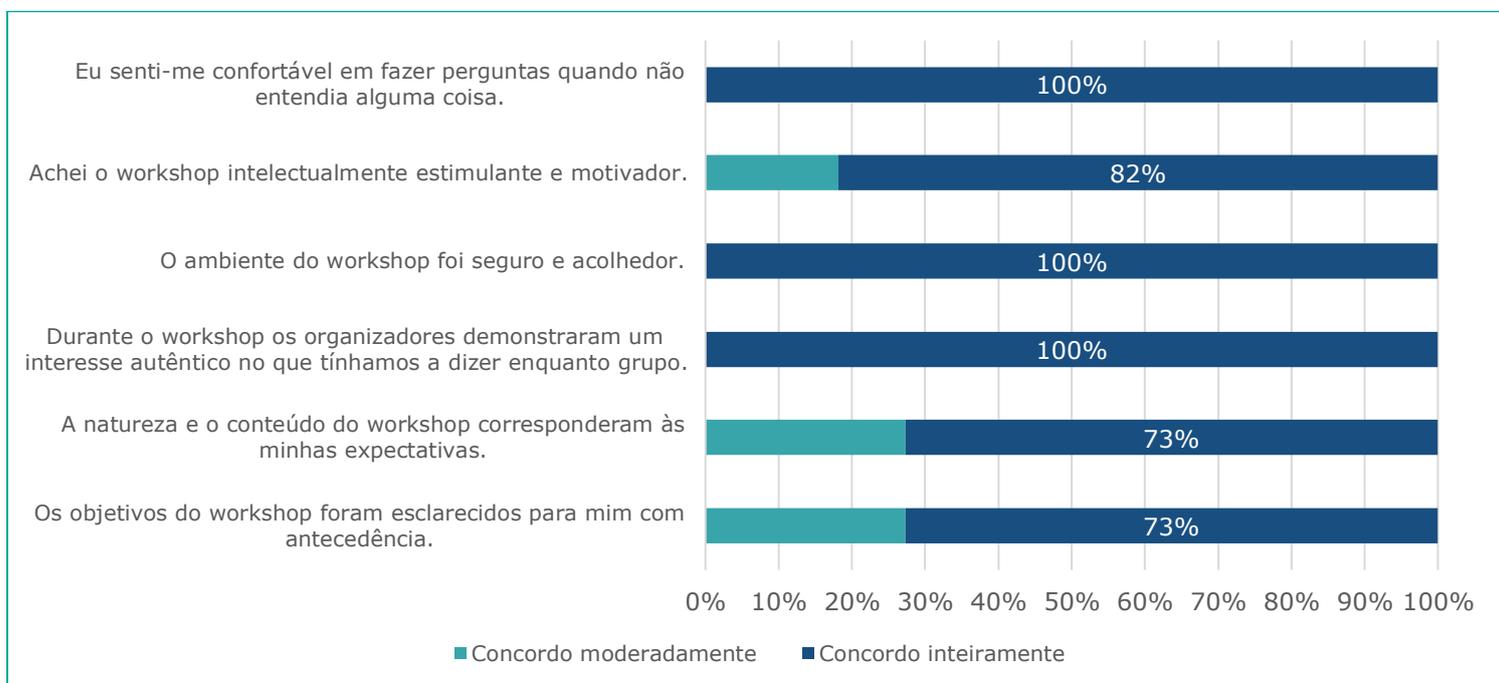
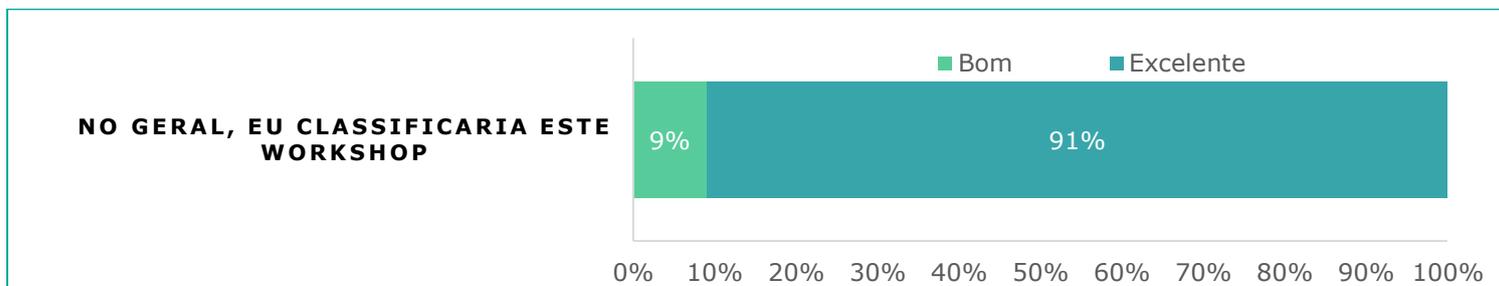
Em resposta às preocupações apresentadas no I Workshop relativamente à poluição e lixo marinho, foi apresentada uma quarta proposta, uma solução relativa à literacia do oceano, sensibilização e mobilização junto das escolas. Os participantes foram convidados a dar a sua opinião e cocriar esta intervenção.

Num processo de codesenvolvimento, houve troca de ideias e sugestões sobre possíveis abordagens para melhorar as inovações do projeto e formas de cooperar mais efetivamente.



Avaliação da sessão

No fim do evento, foi pedido que avaliassem o segundo workshop participativo. Os resultados estão indicados nas figuras seguintes.



A equipa responsável pelo Demonstrador Português agradece aos participantes do workshop pelo seu entusiasmo e participação ativa.



Este documento deve ser citado como: A-AAGORA (2024). Resultados do Segundo Workshop Participativo do Projeto A-AAGORA, Portugal. A-AAGORA Destaque II, 4pp.